

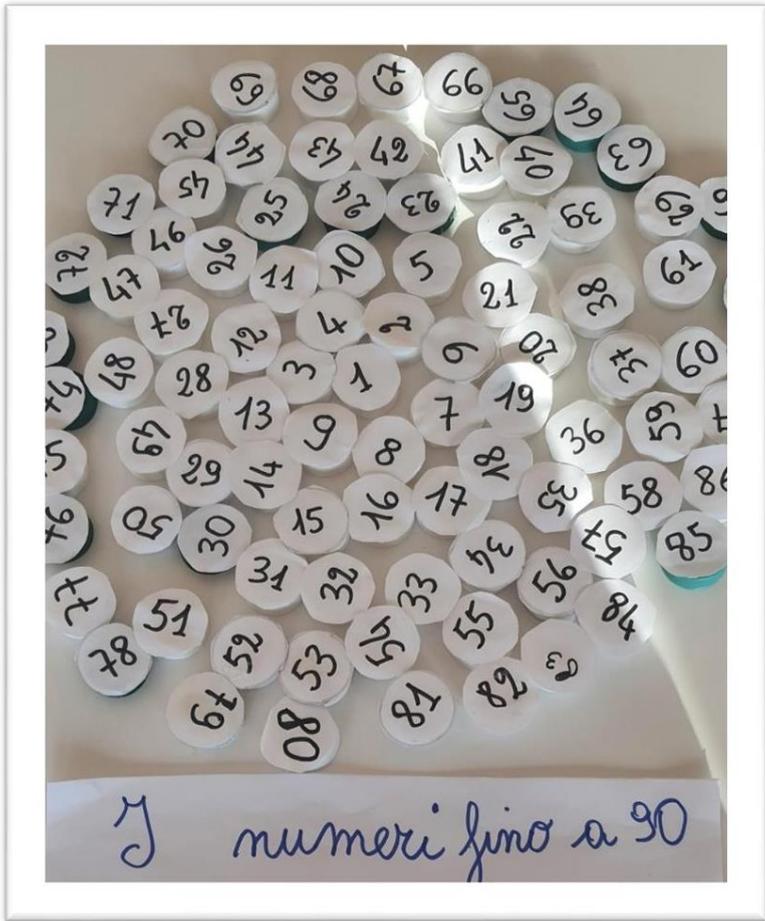
PROGETTO "LA DIVINA SFIDA"

SETTIMANA DELLA LINGUA ITALIANA 2021/2022

Prof.ssa Rosanna Di Somma

TITOLO DEL GIOCO: *La Tombola Illustrata di Dante Alighieri*







NUMERO DEI GIOCATORI: più si è e più ci si diverte

ETA': 10 anni in su

MATERIALE DI GIOCO

Il gioco si compone di:

n.1 tabellone diviso in sei sezioni con raffigurazioni di immagini tratte dalla Divina Commedia

n.30 cartelle

n.90 numeri

1 sacchetto con segna-numeri

DESCRIZIONE DEL GIOCO (REGOLAMENTO):

Il gioco è come quello della classica Tombola della tradizione italiana natalizia ma oltre ad avere i numeri fino a 90 è dotata di illustrazioni e frasi che forniscono un approccio globale alla conoscenza dell'opera di Dante.

Un bambino a turno (croupier) tiene il tabellone e dovrà estrarre un numero dal sacchetto e dirlo ad alta voce inoltre dovrà leggere la frase scritta sull'illustrazione corrispondente.

Gli altri giocatori dovranno "acquistare simbolicamente" una delle trenta cartelle a disposizione rispondendo ad una domanda di lingua italiana. Dovranno poi disporre davanti a loro la cartella dove vi sono segnati 15 numeri disposti su tre file e coprire il numero enunciato dal croupier con i relativi segnalini in dotazione.

Oltre la TOMBOLA che è il premio finale, si vincono premi minori facendo AMBO con due numeri sulla stessa linea, TERNO con tre numeri sulla stessa linea, QUATERNA con quattro numeri sulla stessa linea, CINQUINA con cinque numeri sulla stessa linea. Il giocatore ha però l'obbligo di comunicare immediatamente ad alta voce la sua vincita dicendo AMBO, TERNO, QUATERNA CINQUINA, TOMBOLA perché in caso di parità vince il premio il giocatore che lo ha detto per primo. Il premio va consegnato solo dopo che il croupier abbia controllato che i numeri coperti dai giocatori siano realmente validi. Pertanto anche il croupier dovrà saper nominare i numeri in italiano mentre si accerta che essi siano realmente estratti. Ogni volta che si consegnano i premi dall'ambo alla Tombola i giocatori dovranno dire:

"Giurin giurello giocare alla Tombola illustrata di Dante è proprio bello!"

I premi in palio, se sono incartati e disposti sul tavolo dove si trova il tabellone, rendono ancora più avvincente la gara perché i bambini sono attratti dalla sorpresa che troveranno e inoltre dovranno “celebrare” la vittoria del compagno dicendo in coro: “Scarta la carta!” per tre volte battendo le mani ritmicamente.

SCOPO DEL GIOCO E ATTIVITA'

Giocando con La Tombola Illustrata di Dante Alighieri ci si avvicina alla conoscenza globale dell'opera del sommo poeta e si amplia anche il lessico, inoltre leggendo le frasi o anche solo ascoltandole più volte si ottiene una lettura sempre più fluida e una pronuncia migliore. Vi è il riconoscimento e la dizione dei numeri in italiano. Si sviluppano diversi approcci sensoriali come quella del movimento, del ritmo e della ripetizione di piccole “tiriterie” che vanno ad ampliare la conoscenza della lingua parlata. Le attività di produzione dei materiali hanno messo in campo diverse abilità quelle del colorare con cura immagini piccole, quelle di ritagliare sforzandosi di essere precisi, quelle di plastificare e quelle di ampliare il lessico inoltre impegnandosi nel gioco i giovani allievi hanno sviluppato l'attenzione, l'ascolto, accresciuto e migliorato le relazioni sociali e il rispetto delle regole del gioco.





[DOWNLOAD MATERIALE](#)

Contattare l'insegnante per ricevere i file PDF stampabili da colorare formato A4