



Le carte che vanno distribuite saranno 7 a testa, 6 se si gioca in tre e 5 se i giocatori sono quattro.

Il giocatore che inizia per primo viene scelto con una conta che i giocatori devono apprendere e dire insieme

## **ESEMPI DI CONTE**

### **Conta contarello**

Conta contarello questo gioco è proprio bello, proprio bello come te, conta uno, due e tre

### **Passa Paperino**

Passa Paperino con la pipa in bocca, guai a chi la tocca, l'hai toccata tu, esci fuori proprio tu

### **Uccellino che vien dal mare**

Uccellino che vieni dal mare quante piume puoi portare? Puoi portarne trentatre. Uno due e tre.

Dopo la conta il prescelto dalla sorte inizia il gioco posizionando la prima carta sul tavolo e gli altri giocatori durante il loro turno di gioco dovranno attaccare una carta a quelle sul tavolo formando un "serpentone" ad ogni immagine dovrà essere attaccata la scritta corrispondente alla carta disegnata o anche al contrario cioè ad esempio se sul tavolo viene posta la carta con la scritta il giocatore successivo dovrà attaccare quella con l'immagine. Chi non ha la carta da attaccare necessaria per continuare resta fermo un giro. Vince il giocatore che rimane senza tessere. L'importante è che le carte sul tavolo non si incrocino mai tra loro e che il serpente così formato non venga chiuso.

## **SCOPO DEL GIOCO E ATTIVITA'**

Il domino è un ottimo gioco di memorizzazione, di attenzione, di ampliamento della lingua e per via del suo particolare meccanismo il gioco si presta a numerose rivisitazioni didattiche.

